

Team Building con metodologie AGILI e SCRUM



Presentazione e descrizione del corso

In questo corso si metteranno in risalto i principi del team building agile, spiegando come questi principi possono migliorare il lavoro di squadra portando ad una maggiore coesione e produttività

Competenze acquisite a fine corso

1. Problem solving collaborativo e Decision making
2. Gestione del tempo e delle risorse in modo efficace

Aree di competenza Digicompedu Coinvolte

Area 2: Risorse Digitali

Area 3: Pratiche Insegnamento e apprendimento

Area 5: Valorizzazione delle potenzialità degli studenti

Area 6: Favorire lo sviluppo delle competenze digitali degli studenti

Destinatari

Docenti di ogni ordine e grado, DS , DSGA, ATA

Materiali utilizzati

Slides, schede di progettazione, esempi di attività didattiche

Modalità di fruizione

Sincrono. Eventuali corsi in presenza o ibridi sono da verificarsi

Struttura unità Formativa

Unità Formativa componibile in base alle esigenze dell'istituto e al numero di moduli attivati

Tipologia	Attività	Contenuto	Ore Min./Max	Modalità possibili
Abbinabile	Modulo 1: “Introduzione alle Metodologie Agili e al Team Building”	<ul style="list-style-type: none"> Definizione e principi delle Metodologie Agili Importanza del team building in contesti agili Concetti fondamentali di comunicazione efficace, collaborazione e fiducia nel team Attività di formazione del gruppo e icebreakers. 	2	Sincrono
Abbinabile	Modulo 2: “Scrum: Framework Agile per il Team Building”	<ul style="list-style-type: none"> Introduzione a Scrum e ai suoi ruoli: Product Owner, Scrum Master, Team. Sprint Planning, Daily Scrum, Sprint Review e Sprint Retrospective. Attività pratiche di pianificazione degli sprint, stand-up meeting e valutazione dei risultati 	2	Sincrono
Abbinabile	Modulo 3: “Kanban: Ottimizzazione del Flusso di Lavoro”	<ul style="list-style-type: none"> Concetti di base di Kanban e visualizzazione del flusso di lavoro. Limitazione del lavoro in corso (WIP) e gestione del pull system. Utilizzo di Kanban board per tracciare e ottimizzare il flusso di lavoro del team 	2	Sincrono
Abbinabile	Modulo 4 :” Extreme Programming (XP) e Team Collaboration”	<ul style="list-style-type: none"> Principi di Extreme Programming (XP) e pratiche di sviluppo come Pair Programming e Test-Driven Development (TDD). Promuovere la collaborazione all'interno del team attraverso la condivisione di conoscenze e la responsabilità collettiva. Esercitazioni pratiche di Pair Programming e TDD 	2	Sincrono
Abbinabile	Modulo 5: “Agile Retrospective: migliorare continuamente il lavoro di squadra”	<ul style="list-style-type: none"> Importanza delle retrospective nel processo Agile. Tecniche e formati per condurre retrospective efficaci. Identificazione di miglioramenti e azioni correttive per il team. 	2	Sincrono
Abbinabile	Modulo 6: “Agile Project Management e Leadership”	<ul style="list-style-type: none"> Ruolo del leader nel contesto agile: motivazione, supporto e sviluppo del team. Gestione dell'ambito, del tempo e delle risorse in un progetto agile. Comunicazione efficace e gestione dei conflitti nel team. 	3	Sincrono

Tipologia	Attività	Contenuto	Ore Min./Max	Modalità possibili
Abbinabile	Modulo 7: “Agile Mindset e Cultura Organizzativa”	<ul style="list-style-type: none"> Adozione di un mindset agile: adattabilità, trasparenza, orientamento ai risultati. Promozione di una cultura organizzativa che favorisca l'innovazione e il miglioramento continuo. Attività pratiche per consolidare l'agile mindset all'interno del team. 	2	Sincrono
Abbinabile	Modulo 8: “Simulazioni e Giochi per il Team Building Agile”	<ul style="list-style-type: none"> Utilizzo di simulazioni e giochi per sperimentare i principi agili in modo pratico e divertente. Esercitazioni di team building che enfatizzano la collaborazione, la comunicazione e il problem solving. Riflessioni sulle esperienze e identificazione di apprendimenti per il lavoro di squadra. 	3	Sincrono
Abbinabile	Modulo 9: “Progetto Finale e Conclusioni”	<ul style="list-style-type: none"> Realizzazione di un progetto finale collaborativo che applichi i concetti e le pratiche apprese durante il corso. Presentazione dei progetti finali e discussione dei successi e delle sfide affrontate. Conclusioni, riflessioni finali sul corso e suggerimenti per l'applicazione pratica dei principi agili nel lavoro di squadra. 	2	Sincrono

Elaborato Finale

Questionario di gradimento

Questa struttura può essere adattata e personalizzata in base alle esigenze specifiche dei partecipanti al corso e agli obiettivi di apprendimento. Ogni modulo può essere ulteriormente suddiviso in lezioni più dettagliate, esercitazioni pratiche e attività di valutazione per massimizzare l'apprendimento degli utenti.

acquistinretepa

CSC-GROUP-SCRUM-06