

Realtà virtuale, Aumentata e Immersiva



Presentazione e descrizione del corso

Il corso sulla realtà virtuale, aumentata e immersiva si propone di sfruttare le tecnologie AR/ VR e immersiva per creare simulazioni realistiche e coinvolgenti all'interno dell'ambiente di apprendimento

Competenze acquisite a fine corso

1. Lavorare in modo collaborativo per realizzare esperienze immersive
2. Applicare la VR e AR in diversi settori

Aree di competenza Digicompedu Coinvolte

Area 2: Risorse Digitali

Area 3: Pratiche Insegnamento e apprendimento

Area 5: Valorizzazione delle potenzialità degli studenti

Area 6: Favorire lo sviluppo delle competenze digitali degli studenti

Destinatari

Docenti di ogni ordine e grado

Materiali utilizzati

Slides, schede di progettazione, esempi di attività didattiche

Modalità di fruizione

Sincrono. Eventuali corsi in presenza o ibridi sono da verificarsi

Struttura unità Formativa

Unità Formativa componibile in base alle esigenze dell'istituto e al numero di moduli attivati

Tipologia	Attività	Contenuto	Ore Min./Max	Modalità possibili
Abbinabile	Modulo 1:" Introduzione agli ambienti immersivi"	<ul style="list-style-type: none"> Definizione di VR e AR Storia e sviluppo delle tecnologie Panoramica dei dispositivi e accessori 	2	Sincrono
Abbinabile	Modulo 2:" Cospaces -Introduzione e strumenti	<ul style="list-style-type: none"> Presentazione di CoSpaces Interfaccia e strumenti di base Creazione di scene e ambienti 3D 	2	Sincrono
Abbinabile	Modulo 3: "Interazione e movimento in VR/AR"	<ul style="list-style-type: none"> Interazione con oggetti e personaggi Movimenti e animazioni Integrazione di audio e video 	1,5	Sincrono
Abbinabile	Modulo 4 : "Applicazioni di AR e VR in Cospaces"	<ul style="list-style-type: none"> Creazione di esperienze VR immersive Visite virtuali a luoghi ed edifici Simulazioni di eventi e scenari Sovrapposizione di oggetti 3D nel mondo reale Esperienze di apprendimento interattive Cataloghi e guide interattive 	1,5	Sincrono
Abbinabile	Modulo 5: "Realizzare esperienze immersiva"	<ul style="list-style-type: none"> Best Practices Esempi di esperienza immersiva 	3	Sincrono

Elaborato Finale

Questionario di gradimento

Questa struttura può essere adattata e personalizzata in base alle esigenze specifiche dei partecipanti al corso e agli obiettivi di apprendimento. Ogni modulo può essere ulteriormente suddiviso in lezioni più dettagliate, esercitazioni pratiche e attività di valutazione per massimizzare l'apprendimento degli utenti.

acquistinretepa

CSC-GROUP-AR-VR-14