

Competenze acquisite a fine corso

1. Conoscenza delle tecnologie educative
2. Alfabetizzazione digitale avanzata

Aree di competenza Digicompedu Coinvolte

Area 2: Risorse Digitali

Area 3: Pratiche Insegnamento e apprendimento

Area 5: Valorizzazione delle potenzialità degli studenti

Area 6: Favorire lo sviluppo delle competenze digitali degli studenti

Destinatari

Docenti di ogni ordine e grado

Materiali utilizzati

Slides, schede di progettazione, esempi di attività didattiche

Modalità di fruizione

Sincrono. Eventuali corsi in presenza o ibridi sono da verificarsi

Struttura unità Formativa

Unità Formativa componibile in base alle esigenze dell'istituto e al numero di moduli attivati

Tipologia	Attività	Contenuto	Ore Min./Max	Modalità possibili
Abbinabile	Modulo 1: “Introduzione alle metodologie didattiche innovative”	<ul style="list-style-type: none"> • Concetti chiave sulle metodologie didattiche innovative • Ruolo delle metodologie innovative nel contesto del curriculum scolastico • Apprendimento e inclusione 	2	Sincrono
Abbinabile	Modulo 2: “Flipped Classroom e PBL”	<ul style="list-style-type: none"> • Caratteristiche della Flipped Classroom e del PBL • Progettazione lezioni basate sulla Flipped Classroom 	2	Sincrono
Abbinabile	Modulo 3: “Inquiry-Based Learning e Storytelling”	<ul style="list-style-type: none"> • Fondamenti dell’IBL e dello Storytelling nell’insegnamento • Progettazione attività investigative e narrazione storie per l’apprendimento • Utilizzo di storytelling per trasmettere concetti complessi 	2	Sincrono
Abbinabile	Modulo 4 : “Problem Solving e Gamification”	<ul style="list-style-type: none"> • Approcci al problem solving e alla Gamification nell’istruzione • Sviluppo di abilità di problem solving tra studenti • Progettazione di attività di Gamification per motivare e coinvolgere gli studenti 	2	Sincrono
Abbinabile	Modulo 5: “Apprendimento Collaborativo”	<ul style="list-style-type: none"> • Concetti e vantaggi dell’apprendimento collaborativo • Progettazione di attività collaborative • Utilizzo di strumenti digitali per facilitare la collaborazione 	2	Sincrono
Abbinabile	Modulo 6: “Integrazione delle metodologie innovative nel curriculum”	<ul style="list-style-type: none"> • Sfide ed opportunità nell’integrazione delle metodologie innovative • Metodologie innovative e curriculum 	2	Sincrono
Abbinabile	Modulo 7: “Attività Pratiche	<ul style="list-style-type: none"> • Progettazione di attività pratiche • Utilizzo di strumenti digitali per creare materiali didattici coinvolgenti 	2	Sincrono
Abbinabile	Modulo 8: “Valutazione e riflessione”	<ul style="list-style-type: none"> • Valutazione dell’apprendimento e feedback • Sviluppo di strategie per migliorare la didattica 	2	Sincrono

Elaborato Finale

Questionario di gradimento

Questa struttura può essere adattata e personalizzata in base alle esigenze specifiche dei partecipanti al corso e agli obiettivi di apprendimento. Ogni modulo può essere ulteriormente suddiviso in lezioni più dettagliate, esercitazioni pratiche e attività di valutazione per massimizzare l'apprendimento degli utenti.

acquistinretepa

CSC-GROUP-METINNOV-07